Lottostrategie 2.0

Programm zum Aufbau von eigenen Lottostrategien mit folgenden Funktionen:

Statistiken
Diagrammen
Es werden mehrere Strategien vorgestellt
Lottoreihen können nach 11 Kriterien gefiltert werden
In den Zahlenreihen können die Lottozahlen frei zugewiesen werden
Speichern von Zuweisungsschemas
Lottoscheinverwaltung mit Auswertung
Spielerkonten mit automatischer Auswertung und einstellbarer Kostenkontrolle
Quotenaktualisierung
Unterstützt Super 6 und Spiel 77
Lottoscheine drucken

Dokumentation

Stand: 01.01.2004

Vorwort

Mit Ratschlägen ist das so eine Sache! Vor allem, wenn diese auch noch ungebeten kommen. Es soll auch nicht der Glaube aufkommen, dass ich bestimmen will welche Zahlen Ihr zum Tippen verwendet. Weder bin ich der Meinung das es nur zwei Strategiearten gibt. Nämlich meine oder die Falsche. Aus diesem Grund werden in den Tabellen hauptsächlich Daten verwendet die mir wichtig erscheinen. (Für Anregungen wäre ich euch dankbar. lotto-tipp@claranet.de)

1. Spielen Sie nicht über Ihre Verhältnisse. Spielen Sie nie, um sich aus einer finanziellen Notlage zu befreien.
2. Es sollte ein wöchentliches Verlustlimit gesetzten werden z.B. 10€ . Das Geld aus Kleingewinnen kann in die Lottokasse zurückfliesen und beim nächsten Tipp eingesetzt werden .
3. Überwinden Sie die Gier. Die Höhe des Jackpots sollte man außer acht lassen. 1 Millionen Euro reichen auch. Glückssträhnen halten nicht ewig an. Nicht immer höhere Summen setzen.
4. Spielen Sie unverkrampft.
5. Haben Sie geduld. Unverhofft kommt oft. Abrechnungszeitraum von einem Jahr ist empfehlenswert. Ein kürzerer Zeitraum sagt nichts über den Erfolg oder Misserfolg einer Strategie aus.
6. Wechseln Sie nicht wild zwischen den Strategien.
7. Nicht jede Woche tippen. Eine Strategie bringt maximal 5 mal Gewinne. Deshalb sollte man Tippen solange bis die Gewinne kommen, kleine Tipppause machen und wieder einsteigen. Wir eine Auswahl aus 22-26 Lottozahlen benutzt und die Tipppausen zum richtigen Zeitpunkt wählt kann mit jeden zweiten Lottoschein (Normalschein, Durchschnitt) gewonnen werden. Wird jede Woche getippt gewinnt man mit Zirka jeden 3,7 Lottoschein. Werden immer die selben Zahlenkombinationen verwendet gewinnt Zirka jeder 4,6 Lottoschein.
8. Werden alle Filter eingesetzt sollten Sie bei 70% aller Filter großzügige Einstellungen verwenden. Es entsprechen die wenigsten Ziehungen dem Ideal.
9. Spielen Sie nicht ausschließlich auf einen Sechser.
10. Spielen Sie auf Kleingewinne. Wer viel mit Kleingewinnen gewinnt ist immer ein Stück näher dran.
11. Nicht jede Woche den selben Schein Tippen . Ich weiß auch dass irgendwann die richtigen Zahlen fallen werden . Aber es kann passieren dass man 268 919 Jahre alt werden muss um den Sechser zu erzielen. Man kann auf diese Methode eigentlich eine 85% Verlustgarantie geben. Wer es nicht glaubt kann sich diese Exceldatei (http://home.arcor.de/juergen-link/index.html/lotto55.htm) herunterladen.
12. Gründen Sie eine Tippgemeinschaft. Es steht Ihnen dann nur einen prozentualer Anteil zu. Aber die Chance auf einen Sechser vervielfacht sich. Und ein geteilter Gewinn ist besser als kein Gewinn.

Inhalt

1 Erforderliche Software 4
1.1 Betriebsystem 4
1.2 Weitere Software 4
2 Installation und Programmupdate 4
2.1 Installation 4
2.2 Installationsprobleme 4
2.3 Programmupdate 4
3 Programmstart 4
4 Menü Startseite 4
4.1 Schaltflächen Startseite 4
4.2 Zoom Erkennung 4
4.3 Passwort 4
5 Statistikupdate + Hilfe 5
5.1 PDF Hilfe 5
5.2 E-Mail 5
5.3 Update im Browserfenster 6
5.4 Notfallserver 6
5.5 Ordner Update 6
6 Statistiken 6
6.1 Bewertung Autor 6
6.2 Eigene Bewertung 6
6.3 Rückstand 6
6.4 Ziehungshäufigkeit 7
6.5 Liniendiagramm 7
6.6 Rangliste übernehmen 7
7 Strategie auswählen 8
8 Lottozahlen filtern 8
8.1 Lottozahlen den Zahlenreihen zuweisen 8
8.2 Tippschemas und Filter speichern 9
8.3 Regeln falz keine Kombinationen gefunden werden 9
9 Filtereinstellungen 9
9.1 Ziehungshäufigkeit einer Lottozahl 9
9.2 Filter 3er Kombinationen 10
9.3 Weitere Filter 10
9.4 Dekadenfilter 10
9.5 Siebener Gruppen Filter 10
9.6 Gerade / ungerade Filter 11
9.7 Hoch / tief Filter 11
9.8 Nachbarzahlen Filter 11
9.9 Endziffern Filter 11
9.10 Summen Filter 11
9.11 Letzte Ziehung Filter 11
9.12 5 Wochen Filter 11
10 Lottoscheinverwaltung 11
10.1 Lottoscheinverwaltung 11
10.2 Die aktuellen Lottozahlen und Quoten eintragen 12
10.3 Auswertung 12
10.4 Kontenverwaltung 12
11 Drucken 13
11.1 Drucken stoppen 13
11.2 Lottoschein Nr. drucken 13
11.3 Drucken einrichten 13
11.4 Drucken Hilfe 13
11.5 Drucken vorbereiten 13
11.6 Druckbereich formatieren 14
12 Spenden 15

1 Erforderliche Software

1.1 Betriebsystem
NT, Win95, Win98, XP.
1.2 Weitere Software
Excel 97 oder höher.
Acrobat Reader 4.5

2 Installation und Programmupdate

2.1 Installation
lottost.exe starten und den Anweißungen folgen. Den vorgegebenen Installationspfad nicht verändern.
2.2 Installationsprobleme
Wurde der Installationspfad verändert ist das Programm nicht lauffähig. lottost.exe erneut starten oder den Ortner Lottopr in den Ordner C:\Lotto verschieben. Bei der zweiten Variante muss die Arbeitsmappe C:\Lotto\Lottopr\ Lottostrategie einrichten.exe geöffnet werden.
2.3 Programmupdate
Zur Zeit unter http://home.arcor.de/juergen-link/index.html

3 Programmstart

Die Arbeitsmappe C:\Lotto\Lottopr\ Lottostrategie.exe muss zum starten des Programms geöffnet werden. In dem sich öffnenden Fenster muss auf die Schaltfläche Startseite geklickt werden.

4 Menü Startseite

4.1 Schaltflächen Startseite
Schaltfläche Statistiken führt zu den Statistiken und Strategien aus denen eine Rangliste der Lottozahlen erstellt wird.
Schaltfläche Daten aktualisieren. Um Statistiken und Strategien nutzen zu können sind Updates erforderlich.
Schaltfläche Lottoscheinverwaltung.
Schaltfläche Speichern und schließen. Achtung Datenverlust!!! Diese Schalfläche schließt nicht nur das Lottoprogramm sondern auch Excel. Fragt Excel nach ob eine Arbeitsmappe gespeichert werden soll kann das nur Ihre Arbeitsmappe, die Sie zuvor bearbeitet haben, sein.
Die AGB sind zu beachten.
4.2 Zoom Erkennung
Die Automatische Zoom Erkennung sorgt dafür das der ganz Bildschirm ausgenutzt wird.
Es werden die Auflösungen 800x600, 1024x768, 1152x864, 1280x1024, 1600x1200 unterstützt. Kann bei Bedarf abgeschaltet werden.
4.3 Passwort
Ohne ein Passwort kann das Programm nicht genutzt werden. Gibt es kostenlos auf der Homepage

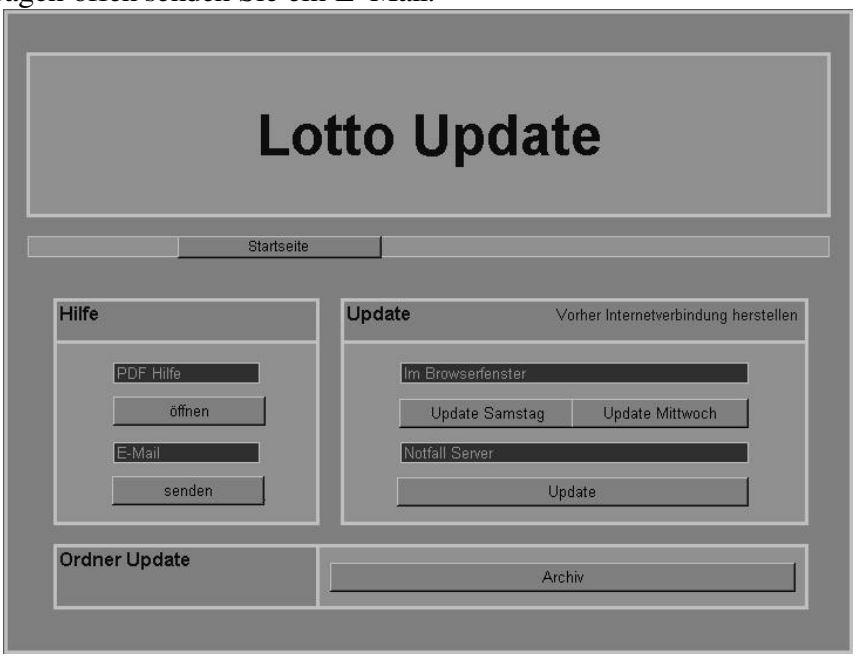
5 Statistikupdate + Hilfe

5.1 PDF Hilfe

Mit einem klick auf öffnen, öffnet sich diese Datei. Excel gibt eine Virenwarnung au s und fragt ob Sie die Datei öffnen wollen.

5.2 E-Mail

Sind noch Fragen offen senden Sie ein E-Mail.



5.3 Update im Browserfenster

Zuerst eine Verbindung mit dem Internet herstellen. Zwischen Samstag und Mittwoch wählen. Im Browserfenster das richtige Update suchen und in dem sich öffnenden Windowsfenster die Datei von diesem Ort aus öffnen wählen. Das Browserfenster mit der Schaltfläche ok schließen. Das vorher ausgewählte Update wird automatisch geöffnet. Natürlich können auch beide Update herruntergeladen werden. Sollte das Ihr Computer nicht unterstützen kann der Notfallserver verwendet werden.

5.4 Notfallserver

Sollte meine Homepage nicht erreichbar sein wird der Notfallserver verwendet. Wenn das zu keinem Erfolg führt senden Sie mir mit der E-Mail Funktion eine Mail.(Serverausfall oder kein aktuelles Update)

5.5 Ordner Update

In diesem Ordner sind die aktuellsten Update. Diese können durch ein Doppelklick geladen werden.

6 Statistiken

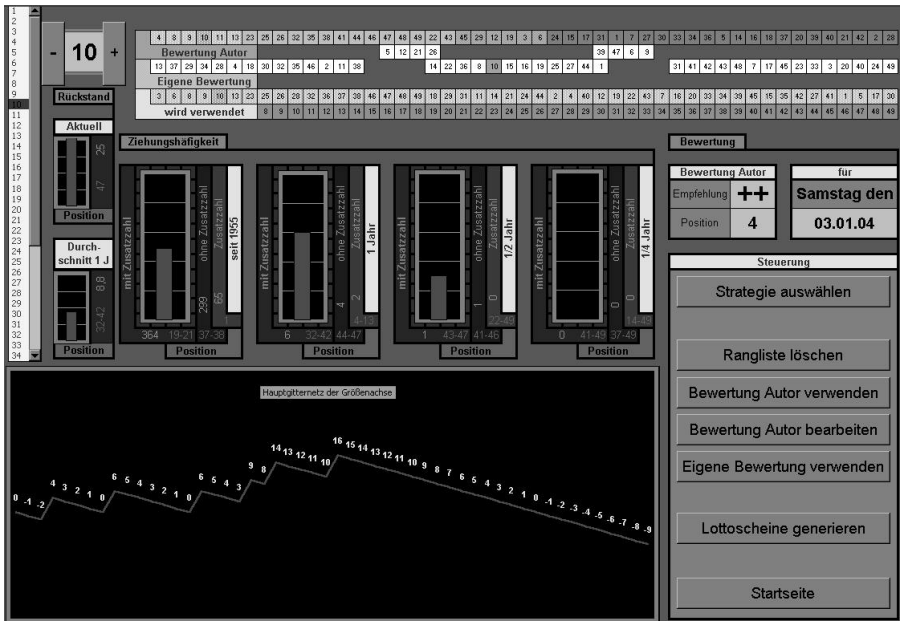
6.1 Bewertung Autor

Hier findet man meine Favoriten. Das kann eine Rangliste aus meinen Strategien sein oder aber auch eine zusätzliche Strategie.

6.2 Eigene Bewertung

Bei diesen Feldern ist das Ausschneiden und Einfügen erlaubt. Es können nur einzelne oder Felder die zusammen hängen markiert werden. Mit einem Rechtsklick in ein markiertes Feld öffnet sich ein Menü. Jetzt kann zwischen ausschneiden und einfügen gewählt werden.

Achtung!!! Werden auf der nächsten Seite Strategien ausgewählt werden sie in diese Reihe kopiert.



6.3 Rückstand

Wenn der Balken im Feld Aktuell gleich oder höher ist könnte ein Zahl reif für die nächste Ziehung. Speziell bei dieser Zahl kann auch gewartet werden bis sie das erste Mal fällt.

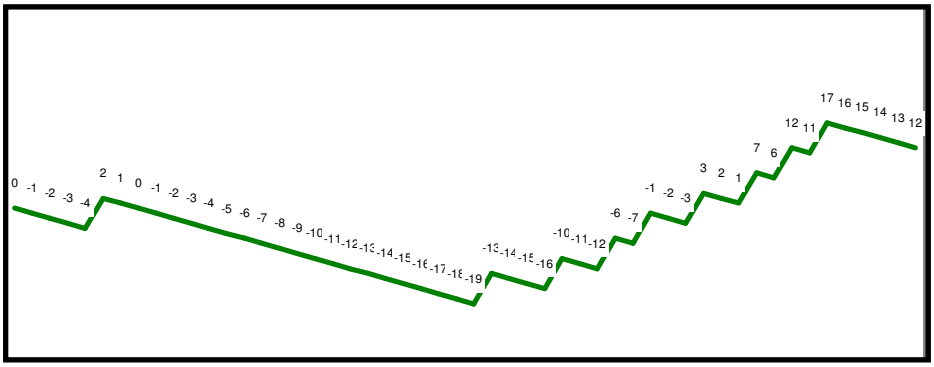
6.4 Ziehungshäufigkeit

Sollte das rechte Balkendiagramm höher steigen als das Mittlere ist ein Zahl tippfähig. Werden von den drei rechten Diagrammen die Balken immer höher könnte allerdings auch ein Abwärtstrend entstehen.

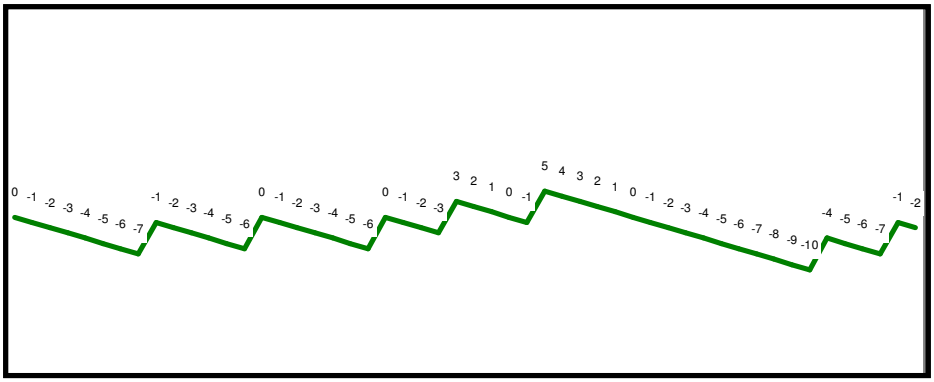
Achtung!!! Die Balkendiagramme können auch irreführend sein. Das liegt daran das sich die Maßskala nach der am meisten gezogenen Lottozahl konfiguriert. Wird eine Zahl sehr häufig gezogen kann sie das Bild verzerren. Beachten Sie deshalb das untere Liniendiagramm.

6.5 Liniendiagramm

In diesem Diagramm wird die Ziehungshäufigkeit einer Zahl eines Jahres dargestellt. Wird eine Zahl gezogen gibt es 6 Punkte. Wird eine Zahl nicht gezogen wird 1 Punkt abgezogen. Es ist so das eine Lottozahl theoretisch alle 7 Wochen gezogen wird. Diese Bewertung entspricht also der Ziehungswahrscheinlichkeit.



Der klare Aufwärtstrend ist gebrochen. Die Lottozahl kann verwendet werden. Sollte die Zahl aber in den nächsten 2 Wochen nicht gezogen werden ist sie nicht mehr zu empfehlen.



Ein Aufwärtstrend ist möglich. Wahrscheinliche Ziehungsabstände sind 2 bis 5 Wochen.
usw.

6.6 Rangliste übernehmen

Die gewünschte Randliste muss in die Wird verwendet Zeile exportiert werden. Verwenden Sie Dazu die Schaltfläche Bewertung Autor verwenden oder Eigene Bewertung verwenden.
Mit Lottoscheine generieren geht's weiter.

7 Strategie auswählen

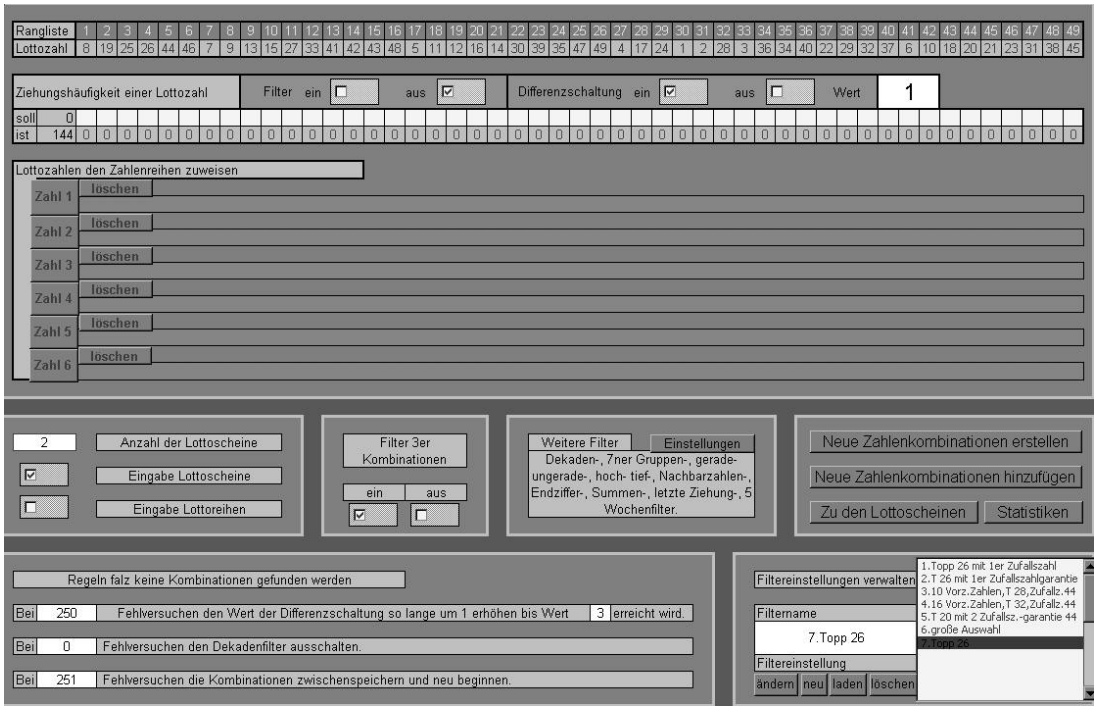
Hier werden mehrere Strategien vorgestellt. Eine Rangliste der Lottozahlen wird zur jeder Strategie erstellt. Um eine Auswahl zu erleichtern wird der Erfolg oder Misserfolg einer Strategie über 2 Jahre Dokum entiert und in einer übersichtlichen Grafik dargestellt. Die unterschiedlichen Strategien werden nicht immer gewinnen, werden aber Regelmäßigkeiten aufweisen.

Jede Strategie hat seine eigene Schaltfläche. Die Rangliste wird in die Zeil e Eigene Bewertung eingefügt.

8 Lottozahlen filtern

8.1 Lottozahlen den Zahlenreihen zuweisen

Dazu wird in der Zeile Rangliste die zu verwendeten Zahlen markiert und den Zahlenreihen als Zahl 1 oder 2 usw. zugewiesen. Werden zum Beispiel die ersten 8 Zahlen markiert werden nicht die Lottozahlen 1 bis 8 verwendet sondern die darunter liegenden Lottozahlen. In diesem Fall die Lottozahlen 8, 19, 25, 26, 44, 46, 7 und die 9. Wird nun in der nächsten Woche mit einer anderen Rangliste getippt werden, bei gleicher Einstellung, nicht die oben genannten Lottozahlen verwendet sondern wieder die ersten 8 in der Rangliste. Es entstehen so genannte Tippschemas die gespeichert werden können.

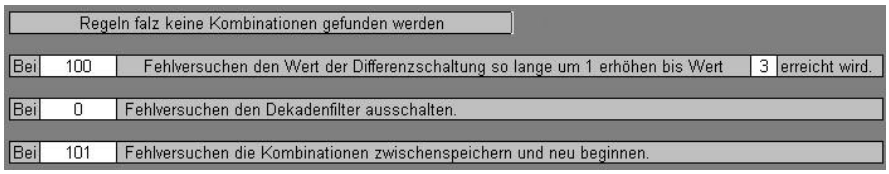


8.2 Tippschemas und Filter speichern

Hier werden die Einstellungen in den Feldern Ziehungshäufigkeit einer Lottozahl, Lottozahlen den Zahlenreihen zuweisen, Filter 3er Kombinationen, Filtername und Regeln falz keine Kombinationen gefunden werden gemeinsam gespeichert.
Wurde eine neue Einstellung erstellt geben Sie im Feld Filtername eine aussagekräftigen Titelnamen ein und klicken auf neu. Beim eintragen werden die Einstellungen nach dem ABC sortiert.
Werden die Schaltflächen ändern, laden und löschen verwendet muss im rechten Auswahlfeld eine Einstellung markiert sein. Denken Sie daran das wenn nur der Name einer Einstellung geändert werden soll das diese auch geladen ist. Es werden sonst auch alle anderen Daten überschrieben.

8.3 Regeln falz keine Kombinationen gefunden werden

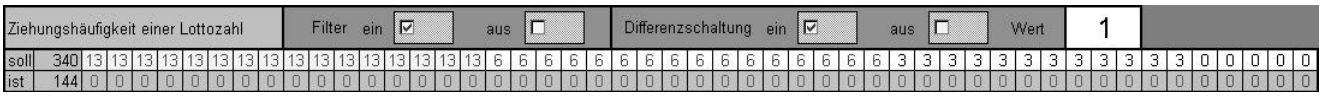
Hier können Vorgänge während der Ziehung automatisiert werden. Bei der letzte Option muss Der Wert am höchsten sein.



9 Filtereinstellungen (den Nutzen der Filter wird mit Sternchen symbolisiert. Max *****)

9.1 Ziehungshäufigkeit einer Lottozahl*****

Oben wird eingetragen wie häufig eine Lottozahl gezogen werden soll. Unten wird angezeigt wie häufig sie gezogen wurde.



Die Differenzschaltung bewirkt das in den 2 höchsten Werten keine Zahl zu häufig gezogen wird. Die höchsten Werte ist hier die 13 und die 6. Die Differenzschaltung zeigt in diesem Fall bei den ersten 32 Lottozahlen der Rangliste Wirkung. Die Differenzschaltung funktionie rt nur wenn der Filter eingeschaltet ist.
Wird zusätzlich in der Rubrik Regeln falz keine Kombinationen gefunden werden die Option Bei XXX Fehlversuchen die Kombinationen zwischenspeichern und neu beginnen verwendet werden die zwischengespeicherten Lottozahlen nicht mehr berücksichtigt.

Um ein gutes Filterergebnis zu erreichen gehen Sie wie folgt vor:

1. Alle Filter wie gewünscht einstellen.
2. Den Filter Bei XXX Fehlversuchen die Kombinationen zwischenspeichern und neu beginnen ausschalten.
3. Auf die Schaltfläche Neue Zahlenkombinationen erstellen klicken.
4. Werden keine Zahlenkombinationen mehr gefunden auf ESC drücken und halten bis der Lottoscheingenerator anhält.
5. Auf die Schaltfläche Zu den Lottoscheinen klicken.
6. Anzahl der Lottoreihen merken.
7. Auf die Schaltfläche Zurück zum Lottozahlengenerator klicken.

8. Im Feld Anzahl der Lottoscheine die Anzahl der Lottoreihen eingeben und das Häkchen auf Eingabe Lottoreihen setzen.
9. Im Feld ist werden nun die Anzahl der gezogenen Lottozahlen angezeigt. Jetzt müssen in der soll Zeile die Ziehungshäufigkeit so eingestellt werden bis der soll Wert etwas höher ist als der ist Wert.
10. Widerhohlen Sie den Vorgang.

9.2 Filter 3er Kombinationen*****

Jede Zahlenreihe beinhaltet 20 dreier Kombination en

Zahlenkombination	1	2	3	4	5	6
3er Kombination 1	1	2	3			
3er Kombination 2	1	2		4		
3er Kombination 3	1	2			5	
3er Kombination 4	1	2				6
3er Kombination 5	1		3	4		
3er Kombination 6	1		3		5	
3er Kombination 7	1		3			6
3er Kombination 8	1			4	5	
3er Kombination 9	1			4		6
3er Kombination 10	1				5	6
3er Kombination 11		2	3	4		
3er Kombination 12		2	3		5	
3er Kombination 13		2	3			6
3er Kombination 14		2		4	5	
3er Kombination 15		2		4		6
3er Kombination 16		2			5	6
3er Kombination 17			3	4	5	
3er Kombination 18			3	4		6
3er Kombination 19			3		5	6
3er Kombination 20				4	5	6

Würde man noch die Zahlkombination 1, 2, 4 , 6, 15 und 23 verwenden werden vier Dreierkombinationen doppelt verwendet. Dieser Filter erhöht die Chance überhaupt einen Gewinn zu erzielen.

9.3 Weitere Filter

Hier geht's zu den Dekaden -, 7ner Gruppen-, gerade- ungerade-, hoch- tief-, Nachbarzahlen-, Endziffer-, Summen-, letzte Ziehung- und 5 Wochenfilter. Soll diese Option nicht genutzt werden muss bei jedem Filter in die Eingabefelder Häkchen gesetzt werden.

9.4 Dekadenfilter***

Beim Dekaden Filter werden die Zahlen in fünf Gruppen zu 1er, 10er, 20er, 30er und 40er aufgeteilt. Die Gewinnzahlen 4,18.34,36,40,47 hätten dann eine Verteilung von einem 1er, einem 10er, zwei 30er und zwei 40er. Diese Ziehung setzt sich aus 4 Dekaden zusammen.

9.5 Siebener Gruppen Filter*

Dieser Filter ist den Dekaden Filter ähnlich. Statt 5 Gruppen werden hier die Zahlen in 7 Gruppen aufgeteilt. Auch wird die Anzahl der Gruppen aus der eine Lottoreihe bestehen soll festgelegt.

Gruppe = 1,2,3,4,5,6,7
Gruppe = 8,9,10,11,12,13,14

Gruppe =15,16,17,18,19,20,21
Gruppe =22,23,24,25,26,27,28
Gruppe =29,30,31,32,33,34,35
Gruppe =36,37,38,39,40,41,42
Gruppe =43,44,45,46,47,48,49

9.6 Gerade / ungerade Filter***
Bei diesem Filter werden die Lottozahlen einer Ziehung in gerade und ungerade Zahlen aufgeteilt. Es wir das Verhältnis zwischen Gerade und Ungerade ausgewählt. (0:6, 1:5, 2:4, 3:3, 4:2, 5:1 oder 6:0)

9.7 Hoch / tief Filter***
Bei diesem Filter werden die Lottozahlen einer Ziehung in hohe und niedrige Zahlen aufgeteilt. Es wir das Verhältnis zwischen Hoch und Tief kann ausgewählt werden.

9.8 Nachbarzahlen Filter ****
Dieser Filter durchsucht die einzelnen Lottoreihen nach Nachbarzahlen. Bei diesem Filter wird die Anzahl der Nachbarzahlen festgelegt aus der eine Ziehungsreihe bestehen soll. Man kann die Lottoreihen aus, ohne Nachbarn, Zwillingen, Drillingen, Vierlinge und 2 mal Zwillingen generieren lassen.

9.9 Endziffern Filter***
Dieser Filter durchsucht die Lottoreihen nach gleichen Endzahlen. Man kann die Lottoreihen aus, keine, zwei, drei, vier, 2x zwei, 3x zwei und zwei + drei gleiche Endzahlen generieren lassen. Auch hier gibt es ein recht eindeutige Statistik.

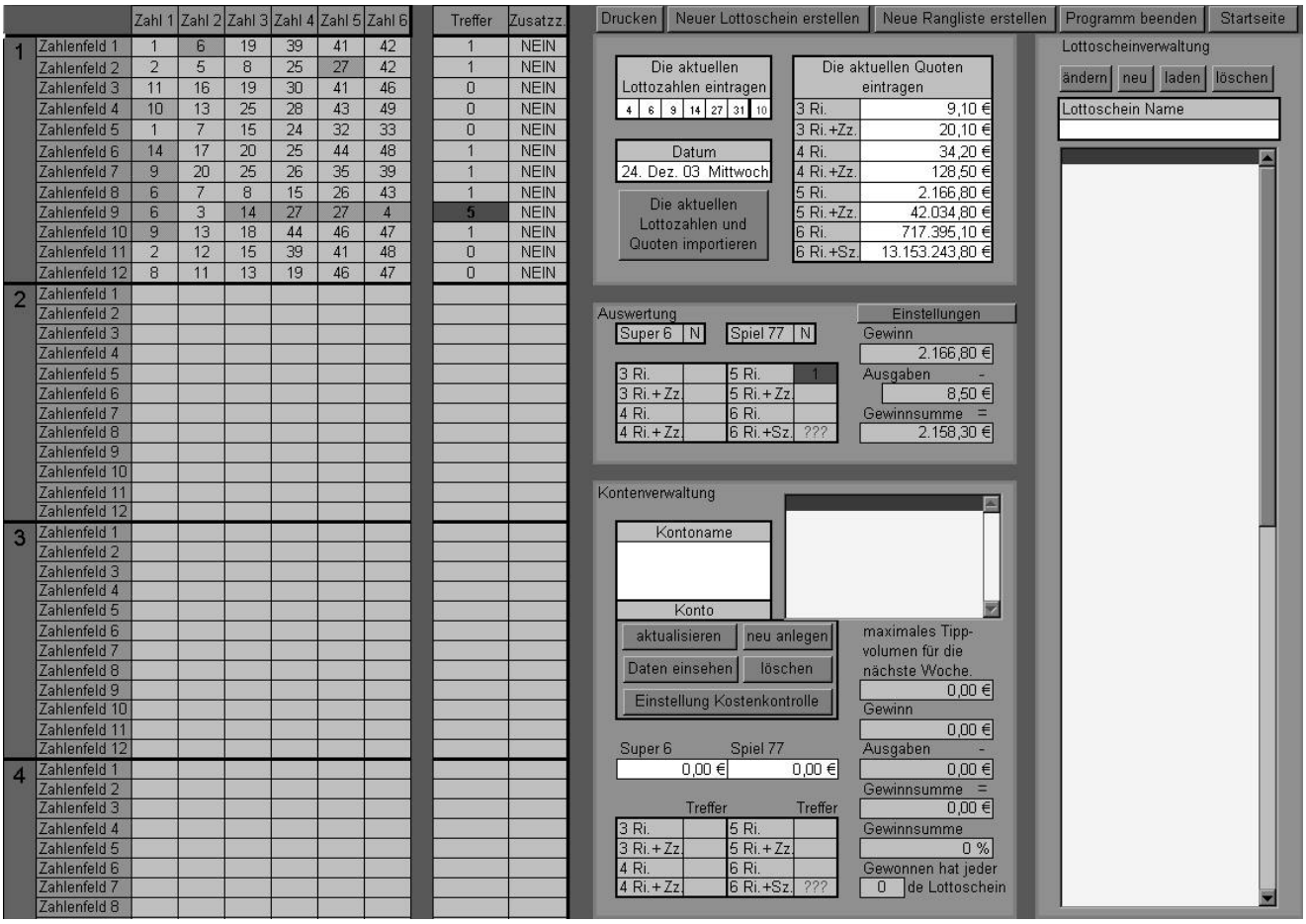
9.10 Summen Filter*****
Die 6 Lottozahlen einer Lottoreihe werden addiert. Die Summe wird mit den 17 Einstellmöglichkeiten verglichen und gegebenenfalls aussortiert.

9.11 Letzte Ziehung Filter*****
Bei diesem Filter wird bestimmt wie viel Lottozahlen aus der letzten Ziehung in einer Lottoreihe verwendet werden sollen. Ausgewählt wird hier zwischen keine, eine, zwei, drei und vier Lottozahlen. Auch hier gibt es ein eindeutige Statistik.

9.12 5 Wochen Filter*****
Dieser Filter durchsucht in den letzten 5 Wochen nach Übereinstimmungen. Es wird nur nach Zweier- und Dreierkombinationen gesucht. Aus jeder Ziehung ergeben sich 15 zweier Kombinationen und 20 dreier Kombinationen. Jede generierte Lottoreihe wird mit den 75 zweier Kombinationen und den 100 dreier Kombinationen, die sich aus den letzten 5 Wochen ergeben, verglichen und gegebenenfalls aussortiert.

10 Lottoscheinverwaltung

10.1 Lottoscheinverwaltung
Hier werden nur die Lottozahlen gespeichert. Geben Sie im Feld Lottoscheinname einen aussagekräftigen Titel (Datum Wochentag) ein und klicken auf neu. Beim eintragen werden die Einstellungen nach dem ABC sortiert. Mit der Schaltfläche ändern werden nur die Lottozahlen überschrieben.



10.2 Die aktuellen Lottozahlen und Quoten eintragen

In den Update sind immer die Lottozahlen und Quoten der Letzten Woche. Die Eintragungen können auch selbst vorgenommen werden. Wird die Kontenverwaltung genutzt müssen die Eintragungen richtig sein.

10.3 Auswertung

Damit die Auswertung den Gewinn richtig berechnet sind zusätzliche Einstellungen nötig.
Super6 oder Spiel 77 muss mit Wert eintragen bestätigt werden.
An den Einstellungen Kostenkontrolle nichts ändern.

10.4 Kontenverwaltung

Konto anlegen:

1. Kontoname eingeben (Am besten die Adresse. Wird auf den Lottoschein übertragen)
2. Im Auswahlfeld ein freies Feld markieren.
3. Auf neu anlegen klicken.

Kostenkontrolle einstellen:

1. Im Auswahlfeld ein Konto markieren.
2. Auf Kostenkontrolle klicken.
3. Geben Sie ihr wöchentliches Tippvolumen ein
4. Auf Wert eintragen klicken.

Daten einsehen:

1. Auf Daten einsehen klicken.
2. Daten können auch hier geändert werden.

Daten aktualisieren:

1. Lottozahlen und Quoten importieren.
2. Lottoschein laden
3. Wurde Super6 oder Spiel 77 gespielt. Kann nachgetragen werden.
4. Hat Super6 oder Spiel 77 einen Gewinn zu verzeichnen. Gewinnsumme eintragen.
5. Auf aktualisieren klicken.
6. Gewinn bei Super6 oder Spiel 77 unbedingt wieder löschen.

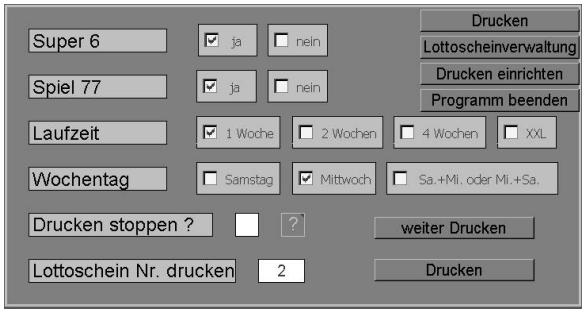
11 Drucken

11.1 Drucken stoppen

Stoppt das Drucken bei einer im Dialogfeld eingegebenen Zahl.

11.2 Lottoschein Nr. drucken

Hier können einzelne Lottoscheine gedruckt werden.



11.3 Drucken einrichten

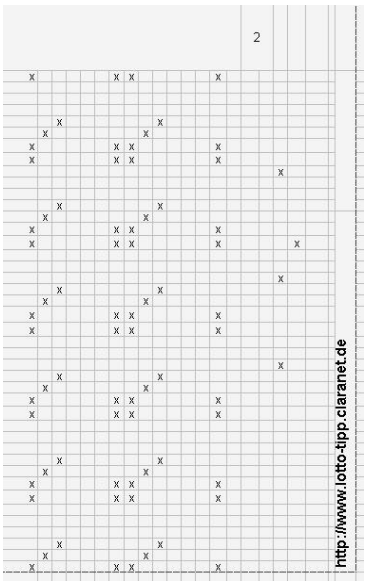
Es handelt sich hier um eine Entwicklungsumgebung die jeder noch anpassen muss. Die Die Druckereinstellung ist an die Lottoscheine in Hessen angepasst. Die Lottoscheine sollen mit dem Namensfeld nach vorne eingelegt werden.

11.4 Drucken Hilfe

Durch einsenden eines Bildes von dem Lottoschein Ihres Bundeslandes ist eine Voreinstellung möglich. Bild Bitte komprimieren. Kontrollieren Sie vorher ob ein Update auf der Homepage zum Download bereitgestellt ist.

11.5 Drucken vorbereiten

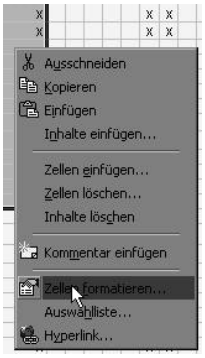
1. Einen Lottoschein nur mit den Kombinationen 1, 7, 9, 17, 43, 49 ausfüllen.
2. Damit der Schein übernommen wird auf Drucken klicken.
3. Auf Drucken einrichten klicken.
4. Den Druckbereich formatieren.



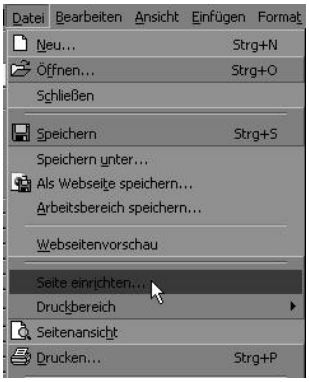
11.6 Druckbereich formatieren

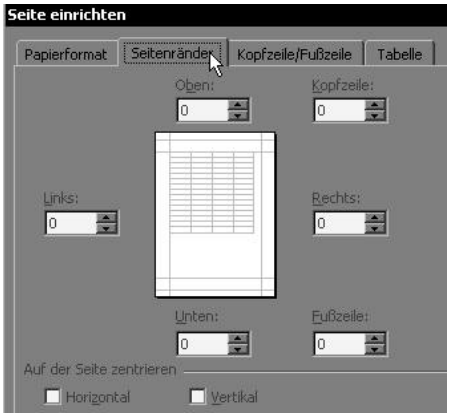
1. Die gewünschten Zeilen markieren, mit rechter Maustaste in ein markierte Zelle klicken und die Zeilenhöhe einstellen.
2. Die Spaltbreite wird auf gleiche weiße eingestellt.

3. Auch durch Ausrichtung der Schrift ist eine Anpassung möglich. Dazu die gewünschten Zellen markieren, mit rechter Maustaste in ein markierte Zelle klicken und Zellen formatieren wählen. Mit diesen 3 Einstellung ist eine Feineinstellung möglich.



4. Weiter Feineinstellungen ist mit Seite einrichten möglich





5. Sollte sich der Druckbereich verstellt haben muss der Bereich der gedruckt werden soll markiert werden und unter Datei, Druckbereich, Druckbereich festlegen gewählt werden.
6. Sind die Kreuze für Super6 usw. an falscher Stelle können sie mit ausschneiden und einfügen verschoben werden.

12 Spenden

Das Programm soll natürlich Freeware bleiben
Ich habe in das Programm viel Zeit investiert. Trotz der Verwendung von Freespace entstehen Kosten.
Weil Sie das Programm regelmäßig benutzen scheint es Ihnen zu gefallen. Deshalb sollten Sie dem Autor eine kleine Spende zukommen lassen. Vergleichbare Programme kosten bis zu 50€.
Die Spende ist freiwillig und dient zur Weiterentwicklung.

Bankverbindung:
Kontoinhaber: Jürgen Link
Kontonummer: 301116
Bankleitzahl: 520 690 65
Name der Bank: Raiffeisenbank Langenschwarz

Viel Glück wünscht euch Jürgen Link!!!